

### *Игра «Кого не хватает»*

**Цель:** формировать понятие домашние животные, учить узнавать и называть домашнее животное, озвучивать какой звук издает животное, развивать память, воображение, логическое мышление, речь и мелкую моторику.

**Комплект:** многофункциональный планшет, изображение домашних животных из фетра, квадрат из фетра.



**Описание игры:** Детям предлагаются животные (3), лежащие в один ряд на планшете, их нужно запомнить. Дети закрывают глаза, воспитатель квадратом из фетра закрывается одно животное, дети открывают глаза и называют животное под квадратом. Игра повторяется несколько раз, при этом животные меняются местами. Затем игра усложняется и добавляется еще одно животное.

